|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Imagen que contiene dibujo, taza  Descripción generada automáticamente | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | Ernesto Alcántara Concepción |
| *Asignatura:* | Fundamentos de Programación |
| *Grupo:* | 19 |
| *No de Práctica(s):* | 01 |
| *Integrante(s):* | Mendieta López Salma Montserrat |
| *No. de Equipo de cómputo empleado:* |  |
| *No. de Lista o Brigada:* | 27 |
| *Semestre:* | 2022-2 |
| *Fecha de entrega:* | 18 de febrero del 2022 |
| *Observaciones:* |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**LA COMPUTADORA COMO HERRAMIENTA DE TRABAJO DEL PROFESIONAL DE INGENIERÍA**

INTRODUCCIÓN

Actualmente, el uso de la tecnología se ha vuelto casi indispensable y fundamental pata la vida cotidiana, professional, entretenimiento, etc. Por ello, se debe dominar el uso de las Tecnologías de la Información y comunicación (TIC), entre ellas se encuentran el uso de repositorios de almacenamiento, búsquedas avanzadas en Internet.

Un control de versiones se encarga de llevar el registro de los cambios realizados a uno o varios archivos conforme se va modificando, lo que nos permite tener un respaldo de nuestra información. Como ejemplo tenemos a Git, que es de Código libre y hoy en día es el más usado en el mundo.

Un repositorio es un directorio de trabajo que se usa para organizer elementos de un proyecto. Existen repositorios locales y repositorios remotos. Los locales los encontramos en el propio equipo y el remote está alojado en la nube.

El almacenamiento en la nube es un modelo de servicio en el cual los datos de un sistema de cómputo se almacenan, se administran y se respaldan de forma remota. Estos datos se ponen a disposición de los usuarios a través de una red, como lo es Internet. Como ejemplo temenos a Google Drive, OneDrive, iCloud o Dropbox.

Los motores de búsqueda (también conocidos como buscadores) son aplicaciones informáticas que rastrean la red de redes (Internet) catalogando, clasificando y organizando información, para poder mostrarla en el navegador.

Estas bísquedas se realizan a través de algoritmos que tiene cada buscador. Ejemplos de buscadores son Yahoo, Bing y la más popular en la actualida es Google

DESARROLLO

1. Crear una cuenta de Google drive, SkyDrive o Dropbox y crear una carpeta compartirla con todos los integrantes del equipo y con el correo: estructuradedatosyalgoritmosi@gmail.com. Esta la utilizaras para compartir los archivos de esta práctica.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Éste ejercicio no fue difícil porque en ocaciones pasadas ya habíamos usado esta herramienta.

1. Crear una cuenta en ***OneNote y crea un*** documento con el resumen de lo visto en la primera semana de clases. Ver ejemplo de la página 7 y 8 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b.

Tabla

Descripción generada automáticamente

Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente

A mi parecer, la Plataforma es muy intuitiva y fácil de usar por lo que consider que es una buena herramienta.

1. Realiza una búsqueda en Google utilizando la etiqueta de autor sobre el “Lenguaje de programación en C”. Qué tipo de resultados obtienes.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Muestra el inventor del Lenguaje C y nos arroja información relacionada con Lenguaje C.

1. Utilizando Google obtén la definición de una “máquina de Turing” (antepón la palabra “define:” Ver página 16 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b). Pon aquí el resultado.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

En la búsqueda encontré:

“Una máquina de Turing es un dispositivo que manipula símbolos sobre una tira de cinta de acuerdo con una tabla de reglas.”

1. Utilizando Google grafica el sen, cos, tan, ctan. Ver página 17 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b.

Gráfico, Gráfico de líneas

Descripción generada automáticamente Gráfico, Gráfico de líneas

Descripción generada automáticamente

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente Diagrama

Descripción generada automáticamente

No fue difícil poder graficarlos, e el caso de mis gráficos utilicé un rango de -2π a 2π

1. Utiliza “intitle: intext: y filetype:” para encontrar pdf’s sobre sistemas operativos Unix.



Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Realicé la siguiente búsqueda:

intitle:”Sistemas operativos Unix” intext:computación filetype:pdf

Obteniendo diferentes documentos PDF relacionados con el tema de Sistemas operativos Unix.

1. Utilizando la calculadora de Google resuelve las siguientes operaciones:



-6

13

-1

3



-39.33

72

3

-18

Para esta actividad fue muy importante ingresar las operaciones con paréntesis para que las operaciones se ejecutaran de forma correcta.

1. De los Catálogos y Recursos Electrónicos de la UNAM entrar en la sección de libros y buscar los libros “Programación en C”. Busca en las bibliotecas de la Facultad de Ingeniería y en la Biblioteca central. Describir cuantos libros existen, si están disponibles en texto completo. Si los resultados son muy extensos utiliza para ello los operadores booleanos (or, and) para refinar la búsqueda y reducir el número de libros.

Al buscar libros electrónicos, se despliega una larga lista de recursos disponibles

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

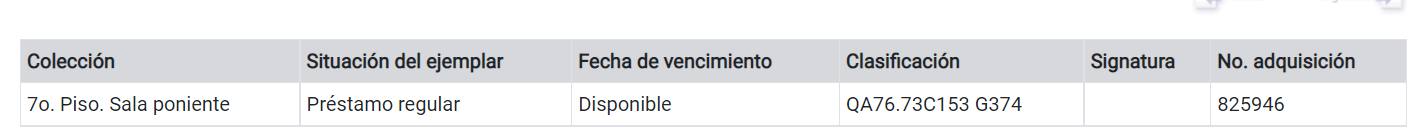
Descripción generada automáticamente

En la Biblioteca Central se pudo obtener 116 libros, 1 revista, 19 tesis y 1 coleeción especial relacionados con Programación en C

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Dependiendo del libro que desees te dice si hay disponibilidad y en donde lo puedes encontrar



Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

En el repositorio de la Facultad de Ingeniería se pudo encontrar 271 resultados

1. Hacer la actividad de casa de la página 18. Sobre el uso de GitHub

Se pudo crear la cuenta con éxito

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Pude crear archivos e introducir los escudos de la Facultad de Ingeniería y de la UNAM

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

También aprendí como editar un archivo de datos.

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Como actividad final, se subió el archive de la práctica que se puede encontrar en el siguiente link:

<https://github.com/salmamendieta/practica1_fdp>

CONCLUSIÓN

Gracias a esta práctica pude recorder varias herramientas de softwareque ya conocía como Google Drive, One Note y los diferentes métodos de búsqueda que son muy útiles. Otros recursos no los conocía como Github que es un repositorio de almacenamiento en línea, me fue un poco más difícil de utilizar porque no lo conocía y algunas partes del instructivo de la práctica eran diferentes a la interfaz actual de la página. Sin embargo, al buscar las opciones con más detenimiento pude identificar los íconos.

En cuanto a la realización de las búsquedas especializadas, me pareció una herramienta muy útil pues puedes encontrar con más detalle y facilidad alguna información específica. Todos estos recursos no ayudan a realizar actividades con más facilidad y a mejorar nuestro trabajo como profesionales.